

CURSO Cómo Crear eBooks y Revistas Digitales con Adobe InDesign

Duración: 30 Horas

Modalidad: Teleformación eLearning

Destinatarios: A todos aquellos profesionales de la industria editorial, gráfica o multimedia que quieran reciclar sus conocimientos y estar preparados para el mercado del Libro Electrónico y revistas digitales. Trabajando con Adobe Indesign, producir un eBook de calidad profesional será muy sencillo teniendo unos mínimos conocimientos del programa.

Objetivos:

El curso tiene como objetivos dar una base de conocimientos sólida para afrontar la tarea de la autoedición de documentos en formato electrónico, listos para su publicación en diferentes medios digitales como la web, los lectores de libro electrónico o en PDF.

TEMARIO

1 - Introducción a los ebooks

Objetivo

En esta unidad empezaremos a familiarizarnos con el formato epub y con los lectores de ebook

Contenido

- Introducción a los eBooks
- 1. ¿Qué es un eBook ?
 - 1.1 Ventajas del libro electrónico
 - 1.2 Desventajas del libro electrónico
- 2. Demanda de eBook
 - 2.1 El mercado del eBook
 - 2.2 ¿Quiénes están haciendo los ebooks?
 - 2.3 Demanda de ebooks
 - 2.4 Lectores de eBook
 - 2.5 ¿Que es DRM?
 - 2.6 Clasificación de ebooks
 - 2.7 Formatos de eBook
 - 2.8 Formato ePub
- 3 Analizar un ePub
- Ejercicios
 - Analizar un e-pub

2 - Configuración y libros

Objetivo

Comenzaremos a crear nuestro documento en Indesign y a importar texto. Crearemos archivos de tipo libro.

Contenido

Configuración y libros

1. Configurar página
 - 1.1 Marco de texto maestro
 - 1.2 Reflujo de texto inteligente
 - 1.3 Crear un nuevo documento
2. Importar texto de Word
 - 2.1 Conversión de estilos de Word a estilos de InDesign
3. Adobe Digital Editions
 - 3.1 Visualizar nuestro e-pub
4. Crear un libro I
 - 4.1 ¿Qué es un archivo libro?
 - 4.2 Creación de un archivo de libro
 - 4.3 Cómo guardar un archivo de libro
 - 4.4 Exportar libro y visualizarlo como epub
5. Crear un libro II
 - 5.1 Administración de archivos de libro
 - 5.2 Eliminación de documentos de libro
 - 5.3 Sustitución de documentos de libro
 - 5.4 Numerar libros
 - 5.5 Desactivación de la numeración automática en un libro
 - 5.6 Sincronizar documentos de libro

Ejercicios

- Words para crear un libro
- Convertir word a Indesign
- Exportar en formato epub

3 - Estilos

Objetivo

Comenzaremos a aplicar estilos de párrafo, carácter, objetos y tablas. Crearemos estilos anidados y estilos GREP.

Contenido

Estilos

1. Estilos de párrafo y carácter
 - 1.1 ¿ Qué son los estilos ?
 - 1.2 Tipos de estilos
 - 1.2.1. Estilos de párrafo
 - 1.2.2 Estilos de carácter
2. Estilos de objetos
 - 2.1 Estilos de objetos
 - 2.2 Opciones de estilo de objeto
3. Aplicación de estilos de objeto
4. Eliminación de un estilo de objeto
5. Estilos de tablas
 - 5.1 Crear tablas
 - 5.2 Texto y gráficos en tablas
 - 5.3 Estilos de tabla
 - 5.4 Crear estilos
 - 5.5 Aplicar estilos
6. Capitulares, estilos anidados y GREP
 - 6.1 Capitulares

- 6.1.1 Crear una capitular
- 6.2 Estilos anidados
- 6.3 Estilos GREP
- 7. Reemplazar formato local
 - 7.1 Formatos locales
 - 7.2 Buscar / Cambiar
 - 7.3 Script preptext.jsx
- Ejercicios
 - Crear estilos I
 - Crear estilos II
 - Crear estilos III

4 - Técnicas en Indesign (I)

Objetivo

Comenzaremos a aprender las técnicas en Indesign para crear un libro digital añadiéndole entre otros, elementos multimedia.

Contenido

- Técnicas en InDesign (I)
 - 1. Imágenes I
 - 1.1 Importar imágenes
 - 1.2 Objetos anclados
 - 2. Imágenes II
 - 2.1 Marcos de imagen
 - 2.2 Exportación de objetos
 - 2.3 Ceñir texto
 - 3. Hipervínculos y referencias cruzadas
 - 3.1 Hipervínculos
 - 3.2 Hipervínculo a otra página del documento
 - 3.3 Hipervínculo a una página Web
 - 3.4 Hipervínculos a archivos
 - 3.5 Hipervínculos a mensajes de correo electrónico
 - 4. Referencias cruzadas
 - 4.1 Formato de referencia cruzada
 - 5. Metadatos
 - 5.1 ¿ Qué son los metadatos ?
 - 5.2 Acerca del estándar XMP
 - 5.3 Crear metadatos
 - 5.4 Exportar e importar metadatos
 - 5.4.1 Exportar
 - 5.4.2 Importar
 - 6. Añadir Audio
 - 6.1 Audio en libros electrónicos
 - 6.2 Colocar Audio
 - 7. Añadir Video
 - 7.1 Video en libros electrónicos
 - 7.2 Video en Indesign
- Ejercicios
 - Colocar texto con imágenes
 - Crear enlaces

5 - Técnicas en Indesign (II)

Objetivo

Continuamos aprendiendo las técnicas en Indesign para crear un libro digital creando entre otros elementos, tablas de contenido.

Contenido

- Técnicas en InDesign (II)
 1. Diccionarios, listas y notas al pie
 - 1.1 Diccionario
 - 1.2 Asignar un idioma al texto
 - 1.3 Listas
 - 1.4 Notas al pie
 2. Tablas de contenido
 - 2.1 Tablas
 3. Panel artículos
 - 3.1 Artículos
 - 3.2 Creación de un artículo
 - 3.3 Añadir elementos a un artículo
 - 3.4 Selección de artículos para exportación
 4. Etiquetas personalizadas
 - 4.1 Las etiquetas
 - 4.2 Las clases
 - 4.3 Asignación de etiquetas de estilo
 - 4.4 Edición de todas las etiquetas de exportación
 5. Portadas
 - 5.1 Portada de un epub
 - 5.2 Pasos para crear una portada
- Ejercicios
 - Añadir listas
 - Crear un índice
 - Crear artículos

6 - Exportación al formato epub

Objetivo

Veremos las propiedades para exportar nuestro libro al formato epub.

Contenido

- Exportación al formato ePub
 1. Consideraciones
 - 1.1 Consideraciones
 - 1.2 Características del ePub
 2. Opciones generales
 - 2.1 Exportar formato epub
 - 2.2 Opciones generales
 3. Opciones de imagen
 - 3.1 Exportar imágenes
 4. Opciones de contenido
 - 4.1 Exportar contenido
 5. Convertir a otros formatos
 - 5.1 Programa calibre
 - 5.2 Instalar calibre
- Ejercicios
 - Analizar elementos
 - Poner datos a nuestro libro
 - Cambiar formato de nuestro libro

7 - Crear documentos PDF (I)

Objetivo

Veremos las diferentes opciones para crear un PDF interactivo.

Contenido

- Crear documentos PDF (I)
 1. Acerca de los PDF
 - 1.1 ¿ Qué es un PDF ?
 - 1.2 Características
 - 1.3 Cómo funciona el PDF
 - 1.4 Libros en PDF
 - 1.5 Preparación de un documento para verlo en pantalla
 2. Opciones de un pdf
 - 2.1 PDF dinámicos
 3. Reducir tamaño de un PDF
 - 3.1 Compresión
 4. Seguridad
 - 4.1 Seguridad
 5. Fuentes
 - 5.1 Incrustación y sustitución de fuentes
- Ejercicios
 - Exportar como PDF I
 - Exportar como PDF II
 - Poner contraseñas

8 - Crear documentos PDF (II)

Objetivo

Continuamos viendo las diferentes opciones para crear un PDF interactivo.

Contenido

- Crear documentos PDF (II)
 1. Etiquetas
 - 1.1 PDF Accesible
 - 1.2 Etiquetar PDF
 - 1.3 Cómo comprobar la accesibilidad de un documento PDF
 2. Marcadores
 - 2.1 Crear marcadores
 - 2.2 Trabajar con marcadores
 3. Botones
 - 3.1 Crear botones
 - 3.2 Tipos de evento
 - 3.3 Tipos de acciones
 - 3.4 Panel Botones de muestra
 - 3.5 Trabajar con botones
 4. Hipervínculos, películas y sonidos
 - 4.1 Hipervínculos
 - 4.2 Películas y sonidos
 - 4.3 Adición de un archivo de película o de sonido
 5. Transiciones
 - 5.1 Aplicación de transiciones de página
 - 5.2 Visualización de transiciones

- 6. Exportar a PDF interactivo
 - 6.1 Opciones
- Ejercicios
 - PDF Accesible
 - Crear botones

9 - Software para crear apps

Objetivo

Veremos cómo instalar el software necesario para crear Apps sin programar con Indesign

Contenido

- Software para crear APPs
 1. Instalar Java
 2. Instalar 480i Script en InDesign
 3. Instalar los Plugins de 480interactive en InDesign
 - 3.1 Instalación de «480i Script.jsx»
 - 3.2 Instalación de «480i Tags.xml»
 - 3.3 Instalar 480i Viewer en tu dispositivo móvil
- Ejercicios
 - Instalar 480i Script en InDesign

10 - Convertir documentos InDesign en app

Objetivo

Veremos cómo convertir documentos InDesign en App.

Contenido

- Convertir documentos InDesign en APPs
 1. Navegación y páginas
 - 1.1 Tipo de dispositivos
 - 1.1.1 Dispositivos compatibles: iOS
 - 1.1.2 Dispositivos compatibles Android
 2. El documento de trabajo en InDesign
 - 2.1 ¿Qué tamaños debe tener?
 3. Recomendaciones para hacer una App
 - 3.1 . Los tamaños del documento InDesign que vas a crear
 - 3.2 . Usa imágenes .jpg o .png optimizadas para web
 - 3.3 Diseño y tamaño de letra recomendado
 - 3.4 . Revisa la compatibilidad de funcionalidades con Android
 4. Pasos para convertir un documento InDesign en App
 - 4.1 Crear las carpetas donde vas a guardar el proyecto App
 - 4.2 Guarda dentro de la carpeta "Libraries" una demo
 - 4.3 Abre el archivo InDesign
 - 4.4 Convierte el documento InDesign en Issue (Issue=formato compatible con tablets y smartp-hones)
 - 4.5 Crear la App
- Ejercicios
 - Crear un App

11 - Añadir interactividad a nuestros documentos

Objetivo

Vamos a ver cómo poder añadir interactividad con InDesign y otros plugins.

Contenido

Añadir interactividad a nuestros documentos

1. Añadir interactividad con InDesign
 - 1.1 Los botones
 - 1.2 Objetos Multiestado con InDesign
 - 1.3 Contenido para un tipo concreto de dispositivo
2. Añadir interactividad con el Plugin de 480interactive
 - 2.1 Scroll
 - 2.2 Efecto Fade
 - 2.3 Efecto borrar con el dedo
 - 2.4 Etiquetas para vídeo
 - 2.5 Activar la cámara desde dentro de la App
 - 2.6 Efecto Flip
 - 2.7 Imagen panorámica de 360°
3. Interactividad Avanzada
 - 3.1 Galería de imágenes
 - 3.2 Panorama 3D

Ejercicios

- Crea un botón para ir a otra página
- Mostrar ocultar botones
- Incrustar página web Online
- Colocar vídeo

12 - Personalizar y previsualizar tus apps

Objetivo

Vamos a ver cómo personalizar nuestra app con algunas aplicaciones y cómo posteriormente poder utilizar un visor web para ver nuestras apps en el ordenador.

Contenido

Personalizar y previsualizar tus APPs

1. Personaliza una Single Issue App
 - 1.1 Personalizar "Temas" del diseño de Single App
 - 1.2 Personalizar una Single Issue App
 - 1.3 Diseño App
 - 1.4 Configurar la Publicación
 - Información General
2. Configurar una Múltiple Issue App
 - 2.1 Crear una Múltiple Issue App
 - 2.2 Categorías
 - 2.3 Añadir una nueva publicación a una categoría
 - 2.4 Personaliza una Multiple Issue App
 - 2.5 Diseño del Quiosco
3. Social Media
4. Previsualizar tu trabajo
 - Biblioteca
5. Publicación

Barra de navegación

Ejercicios

Personalizar la interfaz de tu app

Crear una Multiple Issue App

Compartir en las redes sociales

13 - Publica y gestiona tu apps

Objetivo

Veremos cómo publicar nuestra app.

Contenido

Publica y gestiona tus APPs

1. Pasos para publicar un proyecto App

1.1 Descargar App

1.2 Activar el servicio para recibir ficheros en 480i Viewer

1.3 Exportar la App

1.4 Enviar los datos al dispositivo

1.5 Previsualizar

2. Iconos para publicar

3. licencia 480interactive

3.1. Subir la carpeta "Export" de tu proyecto al hosting

3.2. Contratar una licencia 480interative

3.3 Completar el formulario de datos App

3.4 Tu asesor de 480interactive generará la aplicación definitiva y te preguntará como quieres publicar la App

Ejercicios

Enviar la aplicación a la tablet por Wifi