

CURSO ADOBE INDESIGN CC

Duración: 50 Horas

Modalidad: eLearning

Destinatarios: Este curso está dirigido a quienes trabajan en pre-impresiones pero sin olvidarnos de todas las personas interesadas en el mundo de la autoedición y el diseño gráfico en general.

Objetivos: Este curso tiene como objetivo adquirir conocimientos suficientes para la realización de trabajos profesionales de autoedición, cuyo destino sea la impresora o la publicación web, valiéndote del programa Adobe InDesign CC y de algunas nociones básicas sobre diseño gráfico y composición.

TEMARIO

1. Introducción

1. Utilidades y novedades del programa
 - 1.1 Utilidad del programa
 - 1.2 La maquetación
 - 1.3 Algunas novedades del programa
2. La retícula compositiva
 - 2.1 Retículas simples, de 2 y 4 columnas y de 3 a 6 columnas
3. Software empleado en autoedición
4. Instalar el software CC
5. El espacio de trabajo
6. Creación de documentos nuevos

2. Área de trabajo

1. Espacios de trabajo y modos de visualización
 - 1.1 Espacios de trabajo
 - 1.2 Modos de visualización
 - 1.3 Cambiar color Interface
2. Barra de estado y personalizar menús
 - 2.1 Barra de estado
 - 2.2 Personalizar menús
3. Cuadro de herramientas
4. Reglas y guías
5. Rejillas y cuadrículas
6. Zoom
 - 6.1 Uso del zoom avanzado
7. Trabajar con páginas
 - 7.1 Añadir o suprimir páginas
 - 7.2 Deshacer errores

3. Texto I

- Marcos de texto

Movimiento de un marco de texto
Cambio de tamaño de un marco de texto
Recuentos de palabras y caracteres
Adición y vinculación de textos a marcos
Pegar texto
Arrastrar y colocar texto
Importación de texto
Panel Vínculos
Actualizar vínculos
Búsqueda y ortografía de texto
Búsqueda y cambio de texto
Ortografía
Tipografía
Fuentes
Alineación de texto
Interlineado
Transformar texto
Marcos de texto
Propiedades de un marco de texto
Opciones de marco
Adición de columnas a un marco de texto
Opciones de desplazamiento de primera línea de base
Ejercicios
Crear un documento I
Crear documento II
Crear documento III
Poner texto
Díptico II

4. Texto II

1. Kerning y tracking
 - 1.1 Tipos de kerning
 - 1.2 Aplicar tracking
2. Línea base y tabulaciones
 - 2.1 Línea base
 - 2.2 Tabulaciones
3. Sangrías y capitulares
 - 3.1 Sangrías
 - 3.2 Capitulares
4. Tipos de líneas y filetes
 - 4.1 Líneas viudas, huérfanas y cortas
 - 4.2 Filetes
5. Marcos y objetos
 - 5.1 Enlazar marcos
 - 5.2 Contornear marcos

- 6. Artículos
 - 6.1 Artículos
 - 6.2 Creación de un artículo
 - 6.3 Adición de todos los elementos de página de un documento a un artículo
 - 6.4 Administración de artículos
 - 6.5 Artículos vinculados
- 7. Novedades de las fuentes
 - 7.1 Búsquedas
 - 7.2 Aplicar fuentes
 - 7.3 Fuentes favoritas
- Ejercicios
- Crear tabulaciones
- Díptico III

5. El color

- 1. Aplicar color
 - 1.1 Tintas planas y cuatricomía
 - 1.2 Aplicar color
 - 1.3 Color en el texto
 - 1.4 Adición de colores a los marcos
 - 1.5 Eliminación de color de relleno o marco
- 2. Panel Muestras
 - 2.1 Panel Muestras
 - 2.2 Creación de muestras de color
 - 2.3 Duplicación de una muestra
 - 2.4 Nombres de muestras de color
 - 2.5 Eliminación de muestras
 - 2.6 Guardar muestras
 - 2.7 Importar muestras
- 3. Panel Matices
 - 3.1 Crear Matices
 - 3.2 Edición de una muestra de matiz
- 4. Degradado
 - 4.1 Crear muestras de degradado
 - 4.2 Modificar degradados
 - 4.3 Herramientas de degradado
- 5. Efectos
 - 5.1 Panel efectos
- 6. Efectos de transparencia
 - 6.1 Copiar efectos de transparencia
 - 6.2 Efectos de transparencia
 - 6.3 Sombra paralela
 - 6.4 Desvanecimiento

6 - Formas y trazados

1. Formas básicas
 - 1.1 Líneas
 - 1.2 Rectángulo
 - 1.3 Elipse
 - 1.4 Polígono
2. Herramienta lápiz
 - 2.1 Opciones de la herramienta lápiz
 - 2.2 Cambio de la forma de los trazados con la herramienta Lápiz
3. Formas compuestas
 - 3.1 Trazados compuestos
 - 3.2 Creación de trazados a partir de contornos de texto
4. Trazados y formas
 - 4.1 Tipos de trazados y formas
 - 4.2 Acerca de los trazados
5. Pluma
6. Adaptar texto a un trayecto
7. Trabajar con Formas
 - 7.1 Dibujo de varios objetos en forma de cuadrícula
 - 7.2 Cambio automático de la forma de un trazado
 - 7.3 Definición de trazos

7 - Imágenes e ilustraciones

- Imágenes
- Formatos gráficos
- Colocar Imágenes
- Crear marcos gráficos
- Colocar imágenes
- Propiedades de los marcos
- Copiar y pegar gráficos
- Propiedades de los marcos
- Marcos de imagen compuestos
- 4. Vínculos importados e incrustados
- Panel vínculos
- Contorneo de marcos gráficos
- Bibliotecas
- Crear una biblioteca
- Abrir bibliotecas existentes
- Trabajar con objetos
- Seleccionar objetos
- Agrupar y desagrupar objetos
- Bloquear objetos
- Alinear
- Herramienta hueco
- Objetos anclados

Opciones de inserción de objetos anclados

8 - Tablas y capas

1. Trabajar con tablas
 - 1.1 Crear tablas a partir de texto
 - 1.2 Incrustar una tabla dentro de otra
 - 1.3 Texto y gráficos en tablas
 - 1.4 Desplazarse por una tabla
 - 1.5 Selecciones en tablas
 - 1.6 Formato de tablas
 - 1.7 Panel tabla
 - 1.8 Inserción de una fila, columna
 - 1.9 Eliminar una fila, columna o tabla
 - 1.10 Combinar celdas
 - 1.11 Separar celdas
 - 1.12 Dividir celdas
 - 1.13 Importar tablas
2. Capas
 - 2.1 Creación de capas
 - 2.2 Opciones de capas
 - 2.3 Objetos en capas
 - 2.4 Duplicar una capa
 - 2.5 Bloquear capas
 - 2.6 Capa no imprimible

9 - Estilos

1. Estilos
 - 1.1 Estilos de párrafo y de carácter
 - 1.2 Estilos [Párrafo básico]
 - 1.3 Estilos de carácter
 - 1.4 Panel estilos
2. Estilos a partir de un texto
 - 2.1 Basar un estilo en otro
3. Aplicar estilos
 - 3.1 Aplicación de un estilo de carácter
 - 3.2 Aplicación de un estilo de párrafo
4. Editar estilos
 - 4.1 Eliminación de estilos de carácter o de párrafo
5. Estilos de objetos
 - 5.1 Panel estilos de objeto
 - 5.2 Definir un estilo de objeto
 - 5.3 Categorías de estilos de objeto
 - 5.4 Aplicación de estilos de objeto
 - 5.5 Eliminación de un estilo de objeto
 - 5.6 Estilo de objeto para la asignación de etiquetas de exportación

- 6. Estilos de tabla
 - 6.1 Crear estilos
 - 6.2 Aplicar estilos
- 7. Estilos Anidados e importar estilos
 - 7.1 Estilos anidados
 - 7.2 Importación de estilos

10 - Maquetas

- 1. Páginas y pliegos
 - 1.1 Acerca de las páginas y los pliegos
 - 1.2 Cambio de la presentación de la página y el pliego
- 2. Trabajar con páginas
 - 2.1 Añadir nuevas páginas a un documento
 - 2.2 Cómo mover páginas con el comando Mover páginas
 - 2.3 Cómo duplicar una página o un pliego
 - 2.4 Cómo eliminar páginas
- 3. Páginas maestras
 - 3.1 Páginas maestras
 - 3.2 Creación de páginas maestras
 - 3.3 Creación de una página maestra a partir de cero
 - 3.4 Cómo basar una página maestra en otra
 - 3.5 Cómo aplicar una página maestra a varias páginas
 - 3.6 Eliminar una página o pliego maestro
 - 3.7 Renombrar páginas maestras
 - 3.8 Para desvincular una página de su maestra:
 - 3.9 Uso de marcos de texto en páginas maestras
- 4. Numeración
 - 4.1 Numeración de páginas, capítulos y secciones
 - 4.2 Adición de un número de página actualizado de forma automática
 - 4.3 Definición de la numeración de secciones
 - 4.4 Edición o eliminación de la numeración de secciones
 - 4.5 Numerar capítulos
- 5. Desvinculación e importación de una página maestra
 - 5.1 Cambio de un elemento maestro
 - 5.2 Importación de una página maestra desde otro documento

11 - Libros y PDF

- 1. Archivos de libros
 - 1.1 Creación de un archivo de libro
 - 1.2 Administración de archivos de libro
 - 1.3 Cómo guardar un archivo de libro
 - 1.4 Cómo cerrar un archivo de libro
 - 1.5 Eliminación de documentos de libro
 - 1.6 Sustitución de documentos de libro
- 2. Sincronizar documentos de libro

- 2.1 Selección de los elementos que sincronizar
- 2.2 Sincronización de documentos en un archivo de libro
- 3. Numerar libros
 - 3.1 Cambio de las opciones de numeración de página y capítulo de cada documento
 - 3.2 Desactivación de la numeración automática en un libro
- 4. Índice
 - 4.1 Panel Índice
 - 4.2 Adición de una entrada de índice
 - 4.3 Generación de un índice
- 5. Crear PDF
 - 5.1 Exportación a PDF para imprimir
 - 5.2 Reducción del tamaño de los archivos PDF
- 6. Crear marcadores
 - 6.1 Creación de marcadores
 - 6.2 Cambiar el nombre de un marcador
 - 6.3 Eliminar un marcador
 - 6.4 Colocación, agrupación y ordenación de marcadores
- 7. Crear hipervínculos
 - 7.1 Eliminación de hipervínculos
- 8. Empaquetar Libros

12 - Impresión

- 1. Opciones Generales
 - 1.1 General
 - 1.2 Secuencia
 - 1.3 Pliegos
 - 1.4 Opciones
- 2. Configuración de tamaño
- 3. Marcas y sangrado
- 4. Gráficos
 - 4.1 Tipos de impresión
 - 4.2 Tipos de imágenes
 - 4.3 Semitonos
 - 4.4 Separación de color
 - 4.5 Cómo conseguir detalles
 - 4.6 Impresión a doble cara
 - 4.7 Objetos transparentes
- 5. Impresión de folleto
- 6. Tipo de folleto
- 7. Opciones de folleto

13 - Documentos interactivos

- 1. Documentos flash
 - 1.1 Opciones de exportación SWF
 - 1.2 Opciones de exportación a .fla

- 2. PDF interactivos
- 3. Previsualizar documentos interactivos
- 4. Películas y sonido
 - 4.1 Adición de un archivo de película o de sonido
 - 4.2 Cambio de las configuraciones de película
 - 4.3 Cambio de la configuración multimedia en archivos PDF interactivos
 - 4.4 Colocar un archivo de vídeo desde una URL
 - 4.5 Cambio de tamaño de objetos de película, pósters o marcos
- 5. Animación
 - 5.1 Animación de un documento mediante valores de movimiento
 - 5.2 Conversión de objetos seleccionados en un trazado de movimiento
- 6. Transacciones de páginas
 - 6.1 Borrado de transiciones
- 7. Botones
 - 7.1 Creación de un botón
 - 7.2 Botones de muestra
 - 7.3 Añadir acciones a botones
 - 7.4 Tipos de evento
 - 7.5 Tipos de acciones
 - 7.6 Cambio de la apariencia del botón al pasar y hacer clic sobre él
 - 7.7 Cambio de las apariencias del botón